**Tema pentru acasă 4**[**​**](https://textbook.edu.goit.global/lms-qa-homework/ro/docs/ver1.0/hw-06/#tema-pentru-acas%C4%83-4)

1. Identifică tipurile potrivite de Performance testing pentru un site de e-commerce precum eMAG. Argumentează răspunsul.

Load testing – se testează numărul maxim de utilizatori care pot folosi site-ul în același timp. De asemenea, se poate testa timpul mediu de răspuns în condiții obișnuite de utilizare.

Stress testing – se testează ceea ce întâmplă când se depășește numărul maxim de produse adăugate în coș.

Scalability testing – se testează ce s-ar putea întâmpla dacă va fi nevoie, pe viitor, de mărirea capacității pentru mai mulți utilizatori sau mai multe date stocate.

1. Identifică tipurile potrivite de Performance testing pentru o platformă de streaming video precum YouTube. Argumentează răspunsul.

Load testing – se testează câți utilizatori sau câte comentarii poate suporta fără crash-uri. Se testează și timpul de răspuns.

Stress testing – se testează lungimea de bandă simulând diferite viteze ale lungimii de bandă.

1. Identifică tipurile potrivite de Non-functional testing pentru o aplicație bancară. Argumentează răspunsul.

Security testing – se testează dacă accesul e limitat la o resursă pentru anumite categorii de utilizatori; se testează dacă datele se pot recupera în caz de pierdere; se testează autorizarea – dacă resursele sunt disponibile pentru un utilizator autorizat, o entitate internă sau un dispozitiv.

Load testing – se testează cum reacționează sistemul atunci când un număr mare de utilizatori fac tranzacții pe site în același timp; se testează timpul mediu de răspuns la încărcarea unei pagini.

Usability testing – se testează cât de intuitiv, ușor de asimilat, de folosit și de atrăgătoare este aplicația; se testează protecția față de erorile utilizatorilor; se testează gradul de satisfacție al utilizatorilor prin cerere de feedback.

Maintainability testing – se tastează aplicația după release.

Reliability testing – se testează maturitatea aplicației (MTFB și MTTR).

1. Elaborează un set de Test case-uri pe care le-ai include în suita de Smoke tests pentru platforma Slack.

Cont

Se înregistrează un utilizator nou.

Se conectează cu un cont existent.

Canal

Se creează un canal.

Se alătură canalului.

Se adaugă alți utilizatori la canalul existent.

Se părăsește canalul.

Mesaje

Se trimite un mesaj direct unui utilizator.

Se trimite un mesaj unui canal.

Se editează un mesaj.

Se șterge mesajul.

Se adaugă un link.

Se șterge link-ul.

1. Explică diferența dintre Smoke testing și Regression testing.

|  |  |
| --- | --- |
| **Smoke testing** | **Regression testing** |
| Se efectuează pentru a se asigura că funcționalitățile critice ale software-ului funcționează bine. | Se efectuează pentru a verifica dacă bug-urile descoperite la o anumită funcționalitate au fost remediate. |
|  |  |
| Obiectivul acestei testări este verificarea “stabilității” sistemului pentru a trece la teste mai riguroase. | Obiectivul acestei testări este verificarea “raționalității” sistemului pentru a trece la teste mai riguroase. |
|  |  |
| Este efectuată de developer sau testeri. | Este efectuată de testeri. |
|  |  |
| Este de obicei documentată sau planificată. | Este de obicei nedocumentată și neplanificată. |
|  |  |
| Este o subcategorie a testării de regresie. | Este o subcategorie a testării de acceptare. |
|  |  |
| Se concentrează asupra întregului sistem de la cap la coadă. | Se concentrează asupra unei anumite componente din sistem. |
|  |  |
| Este ca o consultație la medic generalist. | Este ca o consultație la medic specialist. |

1. Specifică pe ce environment se execută Regression testing și Smoke testing. Argumentează răspunsul.

Testele de regresie reprezintă o suită de teste prin care se testează toată aplicația. Se iau test case-urile pe care le-am mai făcut și se parcurg. Se adaugă și altele. Se fac înainte de deployment, deci în mediul de staging, pentru a verifica cum funcționează întreaga aplicație într-un mediu similar cu producția.

Smoke testing se face când programatorul implementează o funcționalitate nouă, ne spune că e gata și o putem testa. Trebuie să vedem că se poate deschide aplicația, că merg butoanele, că ne putem loga, etc. Se face în mediul de staging, pentru a verifica cum funcționează întreaga aplicație într-un mediu similar cu producția.